# Пояснительная записка

Главной целью нашего проекта было создание игры с помощью библиотеки pygame. Наш продукт — игра в жанре TowerDefence, стилизованная в новогодней тематике. Мы распределили обязанности на трёх человек, программа создавалась поэтапно. Изначально были определены основные взаимодействующие объекты, через их классы мы сформировали «скелет программы», затем прописывались основные возможности объектов. Главные классы: враги, башни и снаряды, игровое поле и магазин. Игровая логика представлена взаимодействием этих объектов. В игре присутствует музыкальное сопровождение, разные уровни, визуальные эффекты.